Cena 1 – A vila na floresta

A - Casa

A1 Personagem acorda dentro de um barraco de madeira, com uma enorme chuva invadindo sua pequena casa através dos muitos buracos encontrados no teto.

A2 Personagem pode interagir com a casa, um sistema de encanamento muito ultrapassado e simples captura a água da chuva e deposita em um balde, permitindo que o personagem possa beber água.

A3 A personagem pode rever suas anotações sobre estudo de ervas da borda da floresta e sobre os glifos ancestrais.

A4 Ela pode também ver coisas antigas em seu baú, como a coberta que estava com ela quando foi encontrada e interagir com o guarda-chuva no canto da parede.

A5 A personagem pode sair pela porta, mas caso não pegue o guarda-chuva, vai receber um alerta de resfriado e ser impedido de voltar.

B – Lado leste da vila

A1 A personagem poderá interagir com o cenário, coletar pontos (frutos).

A2 A personagem pode ir para a esquerda, onde estão as casas dos moradores, as pequenas lojas e pequenos comércios.

A3 A personagem pode ir para o lado direito nas proximidades da borda da floresta, onde vai encontrar a jovem Lena desmaiada após algum acontecimento súbito.